

РФ  
МИНИСТЕРСТВО СОЦИАЛЬНОЙ ПОЛИТИКИ НИЖЕГОРОДСКОЙ  
ОБЛАСТИ

Государственное бюджетное учреждение  
системы социального обслуживания населения  
для обучающихся, воспитанников с ограниченными возможностями здоровья  
«Специальное реабилитационно-образовательное учреждение  
«Автозаводский дом социального обслуживания для детей «Надежда»  
ГБУ ССОН «Автозаводский дом для детей «Надежда»

Принято на заседании  
педагогического совета  
Протокол № 1 от «26» 08.2022



Утвержден:  
Директором ГБУ ССОН «Автозаводский дом  
для детей «Надежда»  
Приказ № 100/6 от «26» 08.2022

**Дополнительная общеобразовательная программа  
технической направленности  
«Основы компьютерной грамотности»**

Возраст обучающихся: от 12 до 18 лет и старше

Срок реализации: 1 год

Автор-составитель:  
Пигаева Галина Андреевна,  
педагог дополнительного образования

г. Нижний Новгород - 2022

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Данная рабочая программа дополнительного образования по общеразвивающей социально-педагогической направленности (далее Программа) для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья адаптирована к условиям образования в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта и не противоречит конвенции о правах ребёнка, конституции Российской Федерации, а также на основании следующих документов:

- Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 10.07.2015 г. № 26 СанПиН 2.4.2.3286-15 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения и воспитания в организациях, осуществляющих образовательную деятельность по адаптированным основным общеобразовательным программам для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья»;
- дополнительной образовательной общеразвивающей программы социально-педагогической направленности «Основы компьютерной грамотности».

**Цель Программы:** научить элементарным навыкам работы на компьютере обучающихся, воспитанников с ограниченными возможностями здоровья.

### **Задачи:**

1. рассказать и дать понятия о компьютерах, их составляющих на уровне их интеллектуальных возможностей;
2. научить умениям работать с различными видами программ на уровне их интеллектуальных возможностей с помощью компьютера;
3. развивать познавательный интерес на уровне их интеллектуальных возможностей;
4. научить применять средства информационно-коммуникационные технологии в повседневной жизни на уровне их интеллектуальных возможностей.

Программа содержит общую цель и общие задачи, а результаты достижения цели и решения поставленных задач, у каждого уровня обучающихся будет разным на основании личностных данных и на уровне их интеллектуальных возможностей.

Программа определяет содержание и структуру учебного материала, последовательность его изучения. Особенности и своеобразие психофизического развития детей с ограниченными возможностями здоровья определяют специфику их образовательных потребностей. Ограниченные возможности здоровья обучающихся данной категории, как правило осложнена соматическими нарушениями, расстройствами эмоционально-волевой сферы или другими нарушениями, различное сочетание которых определяет особые образовательные потребности детей. Наиболее характерные особенности обучающихся позволяют выделить, с точки зрения их потребности в специальных условиях, 7 групп содержат 3 уровня, каждая группа включает детей с различным уровнем знаний на уровне их интеллектуальных возможностей.

Календарно-тематическое планирование Программы содержит общий курс для каждой группы без учета уровня, что дает возможность обучающимся не

чувствовать себя ущемленными в своих правах, но позволит им усвоить материал на уровне их интеллектуальных возможностей. Равенство в группе достигается с помощью взаимодействия обучающихся разных уровней при поддержке во время обучения. Более высокий уровень обучающихся помогает обучающимся более низкого уровня, тем самым закрепляет данный им материал, оказывает помощь однокласснику в его проблеме, объясняя ему более доступным способом и на уровне их интеллектуальных возможностей.

#### **Организация обучения:**

- Программа рассчитана на 37 недель для обучающихся, воспитанников младше 18 лет и 17 недель для обучающихся старше 18 лет;
- функционирует в режиме 6-ти дневной рабочей недели;
- устанавливает коррекционные занятия и внеурочную деятельность во второй половине дня;
- проводится с утвержденной продолжительностью специально организованного занятия с обучающимися и определяется с учетом возраста и психофизического их состояния.

В основу Программы образования положены следующие **принципы**:

- научность в сочетании с доступностью, строгость и систематичность изложения (включение в содержание фундаментальных положений современной науки с учетом возрастных особенностей обучаемых);
- практическая направленность, обеспечивающая отбор содержания, направленного на формирование у обучающихся, воспитанников умений и навыков, которые в современных условиях становятся необходимыми не только на занятиях, но и в повседневной жизни. При этом исходным является положение о том, что компьютер может многократно усилить возможности человека, но не заменить его;
- принцип развивающего обучения: обучение ориентировано не только на получение новых знаний в области информационных технологий, но и на активизацию мыслительных процессов, формирование и развитие у обучающихся, воспитанников обобщенных способов деятельности, формирование навыков самостоятельной работы.

**Используемые технологии:** игровые, развивающее обучение, обучение в сотрудничестве, проблемное обучение, развитие критического мышления, здоровьесбережение, информационно-коммуникационное, личностно ориентированное обучение, проблемно-диалогическое обучение и т. д.

# СОДЕРЖАНИЕ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

## **Человек и информация**

- Техника безопасности в компьютерном классе.
- Техника безопасности при работе за компьютером.
- Виды информации. Восприятие информации человеком.
- Роль информации в жизни людей.
- Основные информационные процессы: хранение, передача и обработка информации.

## **Компьютер как универсальное устройство обработки информации**

- Основные компоненты компьютера и их функции (процессор, устройства ввода и вывода информации, оперативная и долговременная память).
- Программный принцип работы компьютера.
- Программное обеспечение, его структура.
- Операционные системы, их функции.
- Загрузка компьютера.
- Данные и программы. Файлы и файловая система.
- Командное взаимодействие пользователя с компьютером, графический пользовательский интерфейс (рабочий стол, окна, диалоговые панели, меню).
- Создание, именованье, сохранение, удаление одного и нескольких объектов (работа с файлами и папками).

## **Информационные технологии**

- Запуск и настройка интерфейса текстового редактора Word.
- Документ и требования к его оформлению.
- Создание текста путём ввода с клавиатуры.
- Создание и простейшее редактирование документов (вставка, удаление и замена символов, работа с фрагментами текстов).
- Нумерация и ориентация страниц.
- Размеры страницы, величина полей.
- Перемещение по тексту документа.
- Работа с фрагментами.
- Заголовки.
- Параметры шрифта, параметры абзаца.
- Разработка и использование стиля: абзацы, заголовки.
- Финальное форматирование и редактирование текста документа.
- Сохранение документа в различных текстовых форматах.
- Печать документа.
- Архивирование и разархивирование.
- Компьютерные вирусы и средства защиты информации от вредоносных программ.

## **Компьютерная графика**

- Алгоритм запуска графического редактора Paint.
- Интерфейс графических редакторов.
- Назначение и основные возможности графического редактора Paint.

- Интерфейс программы Paint (рабочее окно программы, панель инструментов, палитра).
- Редактирование компьютерного рисунка.
- Как сохранить созданный рисунок.
- Как открыть рисунок, сохраненный на диске.
- Инструменты графического редактора.
- Фрагмент рисунка.
- Инструмент «Кривая линия».
- Инструмент Выделение и Выделение произвольной области.
- Режим совмещения объектов.
- Основные операции с фрагментом изображения.
- Перемещение, копирование, удаление, изменение размеров, вставка надписи, ставка рисунков, объектов и их редактирование.
- Возможности цветового оформления.
- Использование рисунка в качестве фона рабочего стола.
- Вставка созданных рисунков в другие документы. Симметрия, наклон и инверсия объектов.
- Рисование с помощью мозаики.

#### **Создание мультимедийных объектов**

- Компьютерные презентации.
- Дизайн презентации и макеты слайдов.
- Звуки и видеоизображения.
- Композиция и монтаж.
- Использование простых анимационных графических объектов.

#### **Коммуникационные технологии**

- Информационные ресурсы и сервисы компьютерных сетей: Всемирная паутина (браузер, веб\_страница, гиперссылки и гипертекст, сайт), файловые архивы, интерактивное общение.
- Личная информация, информационная безопасность, информационная этика.
- Электронная почта как средство связи, правила переписки, приложения к письмам.
- Поиск информации.
- Общение в Интернете (чат, телеконференция, форумы, службы мгновенного обмена сообщениями).
- Информация в компьютерных сетях.

**КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК**  
**«Основы компьютерной грамотности»**  
**2022-2023 учебный год**

Групп № 1, 2, 3, 5, 6

<b>№ п/п</b>	<b>Раздел, тема</b>	<b>Количество часов (практика)</b>
1.	Человек и информация	4
2.	Компьютер как универсальное устройство обработки информации	22
3.	Информационные технологии	12
4.	Компьютерная графика	12
5.	Создание мультимедийных объектов	12
6.	Коммуникационные технологии	10
	<b>Итого</b>	<b>72</b>

Групп № 4, 7

<b>№ п/п</b>	<b>Раздел, тема</b>	<b>Количество часов (практика)</b>
1.	Человек и информация	2
2.	Компьютер как универсальное устройство обработки информации	6
3.	Компьютерная графика	64
	<b>Итого</b>	<b>72</b>

# **ТРЕБОВАНИЯ К УРОВНЮ ПОДГОТОВКИ ОБУЧАЮЩИХСЯ, ВОСПИТАННИКОВ (ВЫПУСКНИКОВ)**

## **Уровень 1**

### **Должен знать:**

1. знать о требованиях к организации компьютерного рабочего места, соблюдать требования безопасности и гигиены в работе со средствами ИКТ;
2. понимать о назначении основных устройств (монитор, системный блок, мышь, клавиатура) и их назначениях;
3. освоить начальный уровень программы «MS Office» (Word);
4. редактор «Paint»;
5. интернет и его возможности.

### **Должен уметь:**

1. соблюдать требования безопасности труда и пожарной безопасности;
2. включить, выключить компьютер;
3. работать с устройствами ввода/вывода (клавиатура, мышь);
4. различать виды техники;
5. устанавливать и запускать программы;
6. использовать в работе начальный уровень знаний программы «MS Office» (Word);
7. работать с инструментами графического редактора «Paint. Рисование»;
8. свободно пользоваться интернетом и его возможностями.

## **Уровень 2**

### **Должен знать:**

1. знать о требованиях к организации компьютерного рабочего места, соблюдать требования безопасности и гигиены в работе со средствами ИКТ;
2. назначение основных устройств (монитор, системный блок, мышь, клавиатура);
3. редактор «Paint»;
4. интернет.

### **Должен уметь:**

1. соблюдать требования безопасности труда и пожарной безопасности;
2. включить, выключить компьютер;
3. работать с устройствами ввода/вывода (клавиатура, мышь);
4. различать виды техники;
5. устанавливать и запускать программы;
6. работать с инструментами графического редактора «Paint. Рисование»;
7. пользоваться интернетом.

## **Уровень 3**

### **Должен знать:**

1. знать о требованиях к организации компьютерного рабочего места, соблюдать требования безопасности и гигиены в работе со средствами ИКТ;
2. основные устройства (монитор, системный блок, мышь, клавиатура).

### **Должен уметь:**

1. соблюдать требования безопасности труда и пожарной безопасности;

2. включить, выключить компьютер;
3. пользоваться клавиатурой и мышкой для управления при выполнении заданий.
4. выполнять задания в обучающих программах с помощью педагога (или самостоятельно).

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

к Дополнительной общеобразовательной программе  
технической направленности  
«Основы компьютерной грамотности»

Принято  
на заседании методического  
объединения учителей и  
специалистов психолого-  
педагогического сопровождения  
Протокол от 26.08.22 № 1

Согласовано:  
Заместитель  
директора по учебно-  
воспитательной работе  
*Зам. Директора Т.Е.*  
«26» 08. 2022

Утверждено  
директором ГБУ ССОН  
«Автозаводский дом для детей  
«Надежда»  
приказ от 26.08.22 № 100/6



**Календарно-тематический план  
по дополнительной общеобразовательной программе  
технической направленности «Основы компьютерной грамотности»  
на 2022-2023 учебный год.**

Группа 1 (1,2)

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов	Даты прохождения тем, разделов	
			по плану	фактически
<b>I.</b>	<b>Человек и информация</b>	<b>4</b>		
1	Техника безопасности в компьютерном классе и при работе за компьютером	1		
2	Повторение техники безопасности в компьютерном классе и при работе за компьютером	1		
3	Виды информации. Восприятие информации человеком	1		
4	Носители информации и операции над ними	1		
<b>II.</b>	<b>Компьютер как универсальное устройство обработки информации</b>	<b>22</b>		
5	Общие сведения о компьютерах	1		
6	Назначение составляющих ПК	1		
7	Представление файловой системы	1		
8	Приложение и документ	1		
9	Состав и функции клавиатуры	1		
10	Клавиатурный тренажер «ф, ы, в, а»	1		
11	Клавиатурный тренажер «о, л, д, ж»	1		
12	Клавиатурный тренажер «п, р, е, н, и, т»	1		
13	Клавиатурный тренажер «й, я, х, ь, ю»	1		
14	Клавиатурный тренажер «ц, ч, з, б»	1		
15	Клавиатурный тренажер «у, с, щ, ь»	1		
16	Клавиатурный тренажер «к, м, ш, т»	1		
17	Клавиатурный тренажер «1, 2, 3, 4, 5»	1		
18	Клавиатурный тренажер «6, 7, 8, 9, 0»	1		
19	Клавиатурный тренажер с использованием клавиш «Shift, Caps Lock»	1		
20	Виды файловых архивов. Архивирование данных	1		
21	Виды аудио и видео информации	1		
22	Аудио и видео информация способы их	1		

23	Компьютерные вирусы и антивирусные программы	1		
24	Принцип работы антивирусных программ	1		
25	Виды игр	1		
26	Как они работают их принцип	1		
<b>III.</b>	<b>Информационные технологии</b>	<b>12</b>		
27	Знакомство с текстовым редактором Word	1		
28	Создание документа. Ввод текста, перемещение курсора, исправление ошибок. Сохранение документа	1		
29	Редактирование текста: выделение текста, копирование и перемещение текста	1		
30	Оформление текста: применение шрифтов и их атрибутов	1		
31	Оформление текста: выделение текста цветом	1		
32	Выравнивание текста, использование отступа, межстрочный интервал	1		
33	Изменение формата нумерации и маркировки	1		
34	Проверка орфографии и грамматики	1		
35	Выравнивание текста по вертикали, установка полей, параметры печати	1		
36	Форматирование разделов, создание и изменение нумерации страниц	1		
37	Используем элементы рисования: объект WordArt	1		
38	Сохранение данных в документе Word	1		
<b>IV.</b>	<b>Компьютерная графика</b>	<b>12</b>		
39	Графический редактор Paint. Окно программы Paint	1		
40	Изучение инструментов в Paint	1		
41	Основы возможности инструментов в Paint	1		
42	Загрузка и сохранение изображения в Paint	1		
43	Техника создания изображений в Paint	1		
44	Обработка графической информации Paint	1		
45	Изменение размеров изображения в Paint	1		
46	Работа с фрагментами рисунка в Paint	1		
47	Редактирование деталей изображения в Paint	1		
48	Обработка текстовой информации в Paint	1		
49	Ввод текста в Paint	1		
50	Работа с фрагментами изображения в Paint	1		
<b>V.</b>	<b>Создание мультимедийных объектов</b>	<b>12</b>		
51	Что такое презентация PowerPoint?	1		
52	Основные типы слайдов о PowerPoint	1		
53	Дизайн презентации и макеты слайдов в PowerPoint	1		
54	Способы и порядок создания презентации в PowerPoint	1		
55	Редактирование презентации в PowerPoint	1		
56	Ввод и редактирование текста в PowerPoint	1		
57	Копирование, перенос, добавление и удаление текста в PowerPoint	1		

58	Форматирование шрифта и абзаца в PowerPoint	1		
59	Вставка и редактирование рисунков из коллекции картинок и из файлов в PowerPoint	1		
60	Настройка анимации каждого слайда в PowerPoint	1		
61	Вставка шаблонов из интернета	1		
62	Способы демонстрации презентации в PowerPoint	1		
<b>VI.</b>	<b>Коммуникационные технологии</b>	<b>10</b>		
63	Что такое Internet. Основные определения	1		
64	Техника безопасности при работе в интернете	1		
65	Интерфейс поисковика, основные моменты	1		
66	Работа с поисковыми системами	1		
67	Поиск информации в Internet	1		
68	Достоинства и опасность Internet	1		
69	Интерактивное общение	1		
70	Виды социальных сетей	1		
71	Опасности в социальных сетях	1		
72	Правила регистрации на сайтах	1		

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

к Дополнительной общеобразовательной программе  
технической направленности  
«Основы компьютерной грамотности»

Принято  
на заседании методического  
объединения учителей и  
специалистов психолого-  
педагогического сопровождения  
Протокол от 26.08.2022 № 1

Согласовано:  
Заместитель  
директора по учебно-  
воспитательной работе  
*Шуф. Дзеецова Т.А.*  
«26.» 08. 2022 г.

Утверждено  
директором ГБУ ССОН  
«Автозаводский дом для детей  
«Надежда»  
приказ от 26.08.2022 № 100/6



**Календарно-тематический план**  
по дополнительной общеобразовательной программе  
технической направленности «Основы компьютерной грамотности»  
на 2022-2023 учебный год.

Группа 2 (1,2,3)

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов	Даты прохождения тем, разделов	
			по плану	фактически
<b>I.</b>	<b>Человек и информация</b>	<b>4</b>		
1	Техника безопасности в компьютерном классе и при работе за компьютером	1		
2	Повторение техники безопасности в компьютерном классе и при работе за компьютером	1		
3	Виды информации. Восприятие информации человеком	1		
4	Носители информации и операции над ними	1		
<b>II.</b>	<b>Компьютер как универсальное устройство обработки информации</b>	<b>22</b>		
5	Общие сведения о компьютерах	1		
6	Назначение составляющих ПК	1		
7	Представление файловой системы	1		
8	Приложение и документ	1		
9	Состав и функции клавиатуры	1		
10	Клавиатурный тренажер «ф, ы, в, а»	1		
11	Клавиатурный тренажер «о, л, д, ж»	1		
12	Клавиатурный тренажер «п, р, е, н, и, т»	1		
13	Клавиатурный тренажер «й, я, х, ь, ю»	1		
14	Клавиатурный тренажер «ц, ч, з, б»	1		
15	Клавиатурный тренажер «у, с, щ, ь»	1		
16	Клавиатурный тренажер «к, м, ш, т»	1		
17	Клавиатурный тренажер «1, 2, 3, 4, 5»	1		
18	Клавиатурный тренажер «6, 7, 8, 9, 0»	1		
19	Клавиатурный тренажер с использованием клавиш «Shift, Caps Lock»	1		
20	Виды файловых архивов. Архивирование данных	1		
21	Виды аудио и видео информации	1		
22	Аудио и видео информация способы их	1		

23	Компьютерные вирусы и антивирусные программы	1		
24	Принцип работы антивирусных программ	1		
25	Виды игр	1		
26	Как они работают их принцип	1		
<b>III.</b>	<b>Информационные технологии</b>	<b>12</b>		
27	Знакомство с текстовым редактором Word	1		
28	Создание документа. Ввод текста, перемещение курсора, исправление ошибок. Сохранение документа	1		
29	Редактирование текста: выделение текста, копирование и перемещение текста	1		
30	Оформление текста: применение шрифтов и их атрибутов	1		
31	Оформление текста: выделение текста цветом	1		
32	Выравнивание текста, использование отступа, межстрочный интервал	1		
33	Изменение формата нумерации и маркировки	1		
34	Проверка орфографии и грамматики	1		
35	Выравнивание текста по вертикали, установка полей, параметры печати	1		
36	Форматирование разделов, создание и изменение нумерации страниц	1		
37	Используем элементы рисования: объект WordArt	1		
38	Сохранение данных в документе Word	1		
<b>IV.</b>	<b>Компьютерная графика</b>	<b>12</b>		
39	Графический редактор Paint. Окно программы Paint	1		
40	Изучение инструментов в Paint	1		
41	Основы возможности инструментов в Paint	1		
42	Загрузка и сохранение изображения в Paint	1		
43	Техника создания изображений в Paint	1		
44	Обработка графической информации Paint	1		
45	Изменение размеров изображения в Paint	1		
46	Работа с фрагментами рисунка в Paint	1		
47	Редактирование деталей изображения в Paint	1		
48	Обработка текстовой информации в Paint	1		
49	Ввод текста в Paint	1		
50	Работа с фрагментами изображения в Paint	1		
<b>V.</b>	<b>Создание мультимедийных объектов</b>	<b>12</b>		
51	Что такое презентация PowerPoint?	1		
52	Основные типы слайдов о PowerPoint	1		
53	Дизайн презентации и макеты слайдов в PowerPoint	1		
54	Способы и порядок создания презентации в PowerPoint	1		
55	Редактирование презентации в PowerPoint	1		
56	Ввод и редактирование текста в PowerPoint	1		
57	Копирование, перенос, добавление и	1		

	удаление текста в PowerPoint			
58	Форматирование шрифта и абзаца в PowerPoint	1		
59	Вставка и редактирование рисунков из коллекции картинок и из файлов в PowerPoint	1		
60	Настройка анимации каждого слайда в PowerPoint	1		
61	Вставка шаблонов из интернета	1		
62	Способы демонстрации презентации в PowerPoint	1		
<b>VI.</b>	<b>Коммуникационные технологии</b>	<b>10</b>		
63	Что такое Internet. Основные определения	1		
64	Техника безопасности при работе в интернете	1		
65	Интерфейс поисковика, основные моменты	1		
66	Работа с поисковыми системами	1		
67	Поиск информации в Internet	1		
68	Достоинства и опасность Internet	1		
69	Интерактивное общение	1		
70	Виды социальных сетей	1		
71	Опасности в социальных сетях	1		
72	Правила регистрации на сайтах	1		

ПРИЛОЖЕНИЕ 3

к Дополнительной общеобразовательной программе  
технической направленности  
«Основы компьютерной грамотности»

Принято  
на заседании методического  
объединения учителей и  
специалистов психолого-  
педагогического сопровождения  
Протокол от 26.08.22 № 1

Согласовано:  
Заместитель  
директора по учебно-  
воспитательной работе  
*Шеф. Шмелева Т.М.*  
«26» 08. 2022

Утверждено  
директором ГБУ ССОН  
«Автозаводский дом для детей  
«Надежда»  
приказ от 26.08.22 № 400/6



**Календарно-тематический план**  
по дополнительной общеобразовательной программе  
технической направленности «Основы компьютерной грамотности»  
на 2022-2023 учебный год.

Группа 3 (1,2)

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов	Даты прохождения тем, разделов	
			по плану	фактически
<b>I.</b>	<b>Человек и информация</b>	<b>4</b>		
1	Техника безопасности в компьютерном классе и при работе за компьютером	1		
2	Повторение техники безопасности в компьютерном классе и при работе за компьютером	1		
3	Виды информации. Восприятие информации человеком	1		
4	Носители информации и операции над ними	1		
<b>II.</b>	<b>Компьютер как универсальное устройство обработки информации</b>	<b>22</b>		
5	Общие сведения о компьютерах	1		
6	Назначение составляющих ПК	1		
7	Представление файловой системы	1		
8	Приложение и документ	1		
9	Состав и функции клавиатуры	1		
10	Клавиатурный тренажер «ф, ы, в, а»	1		
11	Клавиатурный тренажер «о, л, д, ж»	1		
12	Клавиатурный тренажер «п, р, е, н, и, т»	1		
13	Клавиатурный тренажер «й, я, х, ь, ю»	1		
14	Клавиатурный тренажер «ц, ч, з, б»	1		
15	Клавиатурный тренажер «у, с, щ, ь»	1		
16	Клавиатурный тренажер «к, м, ш, т»	1		
17	Клавиатурный тренажер «1, 2, 3, 4, 5»	1		
18	Клавиатурный тренажер «6, 7, 8, 9, 0»	1		
19	Клавиатурный тренажер с использованием клавиш «Shift, Caps Lock»	1		
20	Виды файловых архивов. Архивирование данных	1		
21	Виды аудио и видео информации	1		
22	Аудио и видео информация способы их	1		

23	Компьютерные вирусы и антивирусные программы	1		
24	Принцип работы антивирусных программ	1		
25	Виды игр	1		
26	Как они работают их принцип	1		
<b>III.</b>	<b>Информационные технологии</b>	<b>12</b>		
27	Знакомство с текстовым редактором Word	1		
28	Создание документа. Ввод текста, перемещение курсора, исправление ошибок. Сохранение документа	1		
29	Редактирование текста: выделение текста, копирование и перемещение текста	1		
30	Оформление текста: применение шрифтов и их атрибутов	1		
31	Оформление текста: выделение текста цветом	1		
32	Выравнивание текста, использование отступа, межстрочный интервал	1		
33	Изменение формата нумерации и маркировки	1		
34	Проверка орфографии и грамматики	1		
35	Выравнивание текста по вертикали, установка полей, параметры печати	1		
36	Форматирование разделов, создание и изменение нумерации страниц	1		
37	Используем элементы рисования: объект WordArt	1		
38	Сохранение данных в документе Word	1		
<b>IV.</b>	<b>Компьютерная графика</b>	<b>12</b>		
39	Графический редактор Paint. Окно программы Paint	1		
40	Изучение инструментов в Paint	1		
41	Основы возможности инструментов в Paint	1		
42	Загрузка и сохранение изображения в Paint	1		
43	Техника создания изображений в Paint	1		
44	Обработка графической информации Paint	1		
45	Изменение размеров изображения в Paint	1		
46	Работа с фрагментами рисунка в Paint	1		
47	Редактирование деталей изображения в Paint	1		
48	Обработка текстовой информации в Paint	1		
49	Ввод текста в Paint	1		
50	Работа с фрагментами изображения в Paint	1		
<b>V.</b>	<b>Создание мультимедийных объектов</b>	<b>12</b>		
51	Что такое презентация PowerPoint?	1		
52	Основные типы слайдов о PowerPoint	1		
53	Дизайн презентации и макеты слайдов в PowerPoint	1		
54	Способы и порядок создания презентации в PowerPoint	1		
55	Редактирование презентации в PowerPoint	1		
56	Ввод и редактирование текста в PowerPoint	1		
57	Копирование, перенос, добавление и	1		

	удаление текста в PowerPoint			
58	Форматирование шрифта и абзаца в PowerPoint	1		
59	Вставка и редактирование рисунков из коллекции картинок и из файлов в PowerPoint	1		
60	Настройка анимации каждого слайда в PowerPoint	1		
61	Вставка шаблонов из интернета	1		
62	Способы демонстрации презентации в PowerPoint	1		
<b>VI.</b>	<b>Коммуникационные технологии</b>	<b>10</b>		
63	Что такое Internet. Основные определения	1		
64	Техника безопасности при работе в интернете	1		
65	Интерфейс поисковика, основные моменты	1		
66	Работа с поисковыми системами	1		
67	Поиск информации в Internet	1		
68	Достоинства и опасность Internet	1		
69	Интерактивное общение	1		
70	Виды социальных сетей	1		
71	Опасности в социальных сетях	1		
72	Правила регистрации на сайтах	1		

ПРИЛОЖЕНИЕ 4

к Дополнительной общеобразовательной программе  
технической направленности  
«Основы компьютерной грамотности»

Принято  
на заседании методического  
объединения учителей и  
специалистов психолого-  
педагогического сопровождения  
Протокол от 26.08.22 № 1

Согласовано:  
Заместитель  
директора по учебно-  
воспитательной работе  
*Шуф. Шушова Т.И.*  
«26» 08 2022

Утверждено  
директором ГБУ ССОН  
«Автозаводский дом для детей  
«Надежда»  
приказ от 26.08.22 № 100/6



**Календарно-тематический план  
по дополнительной общеобразовательной программе  
технической направленности «Основы компьютерной грамотности»  
на 2022-2023 учебный год.**

Группа 4,7

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов	Даты прохождения тем, разделов	
			по плану	фактически
<b>I.</b>	<b>Человек и информация</b>	<b>2</b>		
1	Знакомство. Экскурсия в кабинет информатики	1		
2	Техника безопасности в компьютерном классе	1		
<b>II.</b>	<b>Компьютер как универсальное устройство обработки информации</b>	<b>6</b>		
3	Компьютер и его части	1		
4	Повторение состава компьютера	1		
5	Средства управления. Клавиатура	1		
6	Повторение работы с клавиатурой (стрелки вверх, вниз, влево, вправо)	1		
7	Средства управления. Мышь	1		
8	Повторение работы с манипулятором «мышь» (левая и правая кнопки)	1		
<b>III.</b>	<b>Компьютерная графика</b>	<b>64</b>		
9	Рисуем и раскрашиваем	1		
10	Раскрась, как хочешь	1		
11	Правило раскрашивания	1		
12	Повторение правил раскрашивания	1		
13	Закрепление правил раскрашивания	1		
14	Цвет. Раскрашивать области фиксированным цветом	1		
15	Повторение основных цветов (цвета радуги)	1		
16	Логика. Классификация предметов	1		
17	Повторение логических представлений (виды предметов, цвета и размеры)	1		

18	Области. Сравнить фигурки по различным признакам	1		
19	Повторение сравнительных признаков предмета (размер, форма)	1		
20	Раскрашивать области фигурок так, чтобы фигурки стали одинаковыми	1		
21	Закрепление понятия области фигурки и чем они похожи	1		
22	Соединяем линией. Выполнять действия «соедини», «обведи»	1		
23	Повторение действий «соедини», «обведи»	1		
24	Одинаковые (такие же), разные. Осуществлять сравнение и классификацию бусин по форме и цвету	1		
25	Повторение классификации понятий по форме и по цвету	1		
26	Обведи. Классифицировать предметы по одному, двум и более признакам	1		
27	Повторение действия «обведи» выделив предметы по признаку	1		
28	Бусины. Одинаковые бусины, разные бусины	1		
29	Повторение цепочек последовательности бусин	1		
30	Вырежи и наклей в окно	1		
31	Закрепление понятий «вырезать» и «вставить»	1		
32	Сравнение фигурок наложением	1		
33	Закрепление понятий «наложи» и «сравни»	1		
34	Рисуем в окне. Достраивать цепочки так, чтобы они стали одинаковыми (разными)	1		
35	Закрепление последовательности цепочек из бусин	1		
36	Сравнение предметов по количеству	1		
37	Повторение понятий «много», «мало»	1		
38	Числовой ряд. Числовая линейка	1		
39	Повторение понятий «цифры»	1		
40	Я знаю геометрические фигуры	1		
41	Повторение геометрических фигур	1		
42	Выделение признаков предмета. Круг	1		
43	Закрепление признака фигуры «круг»	1		
44	Выделение признаков предмета. Треугольник	1		
45	Закрепление признака фигуры «треугольник»	1		
46	Выделение признаков предмета. Квадрат	1		
47	Закрепление признака фигуры «квадрат»	1		
48	Выделение признаков предмета. Овал	1		
49	Закрепление признака фигуры «овал»	1		
50	Выделение признаков предмета. Прямоугольник	1		
51	Закрепление признака фигуры «прямоугольник»	1		

52	Выделение признаков предмета. Большой, маленький	1		
53	Повторение признаков «большой», «маленький»	1		
54	Закрепление признаков «большой», «маленький»	1		
55	Выделение признаков предмета. Длинный, короткий	1		
56	Повторение признаков «длинный», «короткий»	1		
57	Закрепление признаков «длинный», «короткий»	1		
58	Выделение признаков предмета. Широкий, узкий	1		
59	Повторение признаков «широкий», «узкий»	1		
60	Закрепление признаков «широкий», «узкий»	1		
61	Выделение признаков предмета. Высокий, низкий	1		
62	Повторение признаков «высокий», «низкий»	1		
63	Закрепление признаков «высокий», «низкий»	1		
64	Развитие пространственный представлений: вверх, низ	1		
65	Повторение признаков «вверх», «низ»	1		
66	Закрепление признаков «вверх», «низ»	1		
67	Развитие пространственный представлений: слева, справа, посередине	1		
68	Повторение признаков «слева», «справа», «посередине»	1		
69	Закрепление признаков «слева», «справа», «посередине»	1		
70	Состав предметов. Формирование понятий «часть – целое»	1		
71	Повторение признаков «часть – целое»	1		
72	Закрепление признаков «часть – целое»	1		

ПРИЛОЖЕНИЕ 5

к Дополнительной общеобразовательной программе  
технической направленности  
«Основы компьютерной грамотности»

Принято  
на заседании методического  
объединения учителей и  
специалистов психолого-  
педагогического сопровождения  
Протокол от 26.08.22 № 1

Согласовано:  
Заместитель  
директора по учебно-  
воспитательной работе  
Зам. Данилова  
«26» 08.2022

Утверждено  
директором ГБУ ССОН  
«Автозаводский дом для детей  
«Надежда»  
приказ от 26.08.22 № 100/6



**Календарно-тематический план  
по дополнительной общеобразовательной программе  
технической направленности «Основы компьютерной грамотности»  
на 2022-2023 учебный год.**

Группа 5,6

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов	Даты прохождения тем, разделов	
			по плану	фактически
<b>I.</b>	<b>Человек и информация</b>	<b>4</b>		
1	Техника безопасности в компьютерном классе и при работе за компьютером	1		
2	Повторение техники безопасности в компьютерном классе и при работе за компьютером	1		
3	Виды информации. Восприятие информации человеком	1		
4	Носители информации и операции над ними	1		
<b>II.</b>	<b>Компьютер как универсальное устройство обработки информации</b>	<b>22</b>		
5	Общие сведения о компьютерах	1		
6	Назначение составляющих ПК	1		
7	Представление файловой системы	1		
8	Приложение и документ	1		
9	Состав и функции клавиатуры	1		
10	Клавиатурный тренажер «ф, ы, в, а»	1		
11	Клавиатурный тренажер «о, л, д, ж»	1		
12	Клавиатурный тренажер «п, р, е, н, и, т»	1		
13	Клавиатурный тренажер «й, я, х, ь, ю»	1		
14	Клавиатурный тренажер «ц, ч, з, б»	1		
15	Клавиатурный тренажер «у, с, щ, ь»	1		
16	Клавиатурный тренажер «к, м, ш, т»	1		
17	Клавиатурный тренажер «1, 2, 3, 4, 5»	1		
18	Клавиатурный тренажер «6, 7, 8, 9, 0»	1		
19	Клавиатурный тренажер с использованием клавиш «Shift, Caps Lock»	1		

20	Виды файловых архивов. Архивирование данных	1		
21	Виды аудио и видео информации	1		
22	Аудио и видео информация способы их воспроизведения	1		
23	Компьютерные вирусы и антивирусные программы	1		
24	Принцип работы антивирусных программ	1		
25	Виды игр	1		
26	Как они работают их принцип	1		
<b>III.</b>	<b>Информационные технологии</b>	<b>12</b>		
27	Знакомство с текстовым редактором Word	1		
28	Создание документа. Ввод текста, перемещение курсора, исправление ошибок. Сохранение документа	1		
29	Редактирование текста: выделение текста, копирование и перемещение текста	1		
30	Оформление текста: применение шрифтов и их атрибутов	1		
31	Оформление текста: выделение текста цветом	1		
32	Выравнивание текста, использование отступа, межстрочный интервал	1		
33	Изменение формата нумерации и маркировки	1		
34	Проверка орфографии и грамматики	1		
35	Выравнивание текста по вертикали, установка полей, параметры печати	1		
36	Форматирование разделов, создание и изменение нумерации страниц	1		
37	Используем элементы рисования: объект WordArt	1		
38	Сохранение данных в документе Word	1		
<b>IV.</b>	<b>Компьютерная графика</b>	<b>12</b>		
39	Графический редактор Paint. Окно программы Paint	1		
40	Изучение инструментов в Paint	1		
41	Основы возможности инструментов в Paint	1		
42	Загрузка и сохранение изображения в Paint	1		
43	Техника создания изображений в Paint	1		
44	Обработка графической информации Paint	1		
45	Изменение размеров изображения в Paint	1		
46	Работа с фрагментами рисунка в Paint	1		
47	Редактирование деталей изображения в Paint	1		
48	Обработка текстовой информации в Paint	1		
49	Ввод текста в Paint	1		
50	Работа с фрагментами изображения в Paint	1		
<b>V.</b>	<b>Создание мультимедийных объектов</b>	<b>12</b>		
51	Что такое презентация PowerPoint?	1		
52	Основные типы слайдов о PowerPoint	1		
53	Дизайн презентации и макеты слайдов в PowerPoint	1		

54	Способы и порядок создания презентации в PowerPoint	1		
55	Редактирование презентации в PowerPoint	1		
56	Ввод и редактирование текста в PowerPoint	1		
57	Копирование, перенос, добавление и удаление текста в PowerPoint	1		
58	Форматирование шрифта и абзаца в PowerPoint	1		
59	Вставка и редактирование рисунков из коллекции картинок и из файлов в PowerPoint	1		
60	Настройка анимации каждого слайда в PowerPoint	1		
61	Вставка шаблонов из интернета	1		
62	Способы демонстрации презентации в PowerPoint	1		
<b>VI.</b>	<b>Коммуникационные технологии</b>	<b>10</b>		
63	Что такое Internet. Основные определения	1		
64	Техника безопасности при работе в интернете	1		
65	Интерфейс поисковика, основные моменты	1		
66	Работа с поисковыми системами	1		
67	Поиск информации в Internet	1		
68	Достоинства и опасность Internet	1		
69	Интерактивное общение	1		
70	Виды социальных сетей	1		
71	Опасности в социальных сетях	1		
72	Правила регистрации на сайтах	1		